
A felsőoktatás hozzáférhetőségének javítása, komplex fenntartható tanulástámogatási környezet kialakítása, az oktatás innovatív megújítása az ELTE telephelyein c. EFOP 3.4.3 projektben megvalósításra kerülő hallgatói felmérés nyereményjátékának szabályai

1. Résztvételi feltételek

Az Eötvös Loránd Tudományegyetemtovábbiakban: Játékszervező) „A felsőoktatás hozzáférhetőségének javítása, komplex fenntartható tanulástámogatási környezet kialakítása, az oktatás innovatív megújítása az ELTE telephelyein” c. projektjének keretében megvalósuló kérdőíves felméréséhez kapcsolódó nyereményjátékban kizárólag azok vehetnek részt, akik esetében valamennyi, az alábbiakban felsorolt feltétel teljesül:

- a felmérés kezdetének időpontjában (2018. november 6.) az Eötvös Loránd Tudományegyetemmel hallgatói jogviszonyban állnak (beiratkoztak*);
- az Eötvös Loránd Tudományegyetem valamely alap- vagy mesterképzésén illetve osztatlan képzésén a 2018/2019 tanév 1. félévében szakos jogviszonyt létesítettek;
- a Neptun tanulmányi rendszerben van e-mail címük regisztrálva;
- a kutatáshoz kapcsolódó online kérdőívet érvényes Neptun kódjukat és e-mail címüket is megadva teljesen kitöltik;
- valamint az ajándéksorsolás jelen dokumentumban részletezett szabályainak kifejezett elfogadásával regisztrálnak a nyereményjátékra.

2. Kitöltés menete

Az „A felsőoktatás hozzáférhetőségének javítása, komplex fenntartható tanulástámogatási környezet kialakítása, az oktatás innovatív megújítása az ELTE telephelyein” c. EFOP 3.4.3 projektben megvalósításra kerülő online hallgatói felmérésről Neptun üzenet formájában az ELTE valamely alap-, mester-, vagy osztatlan képzésén 2018/2019 tanév őszi félévében szakos jogviszonyt létesítő hallgatói értesülnek, akik a felmérés kezdetének időpontjában (2018. november 6.) az Eötvös Loránd Tudományegyetemmel hallgatói jogviszonyban állnak (beiratkoztak*) és a Neptun tanulmányi rendszerben érvényes e-mail címmel rendelkeznek. Az online kérdőív linkje a hallgatók tanulmányi rendszerben rögzített e-mail címére küldött levélben található.

A kérdőív kitöltése önkéntes. A kérdőív kitöltése során a résztvevőknek a Neptun kódjukat meg kell adniuk. A kérdésekre adott válaszokból a kérdőívet kitöltő személye nem beazonosítható. Amennyiben a kérdőív kitöltője a nyereményjátékban szeretne részt venni, ezt e-mail címe megadásával jelzi. Az e-mail cím megadásával a válaszadó kijelenti, hogy szeretne részt venni a nyereményjátékban és elfogadja annak szabályait.

3. A nyereményjáték időtartama

„A felsőoktatás hozzáférhetőségének javítása, komplex fenntartható tanulástámogatási környezet kialakítása, az oktatás innovatív megújítása az ELTE telephelyein” c. c. EFOP 3.4.3 projektben megvalósításra kerülő online hallgatói felmérés adatfelvétele 2018. november 6. 00:00 órától 2018. december 16. 23:59-ig tart. A hallgatók kizárólag ezen időszakon belül tudják az online kérdőívet kitölteni és e-mail címük kérdőívben történő megadásával jelentkezni a nyereményjátékra.

4. Nyeremények

A nyereményjátékra** regisztráltak között a Játékszervező által kisorsolt ajándékok a következők:

- 1 db 40.000 Ft értékű Media Markt utalvány
- 2 db 30.000 Ft értékű Media Markt utalvány
- 5 db 10.000 Ft értékű Media Markt utalvány
- 10 db 5.000 Ft értékű Media Markt utalvány

Előre nem várható események esetére a Játékszervező fenntartja magának a jogot, hogy a nyerteseknek a játékszabályzatban meghirdetett nyeremények helyett alternatív nyereményeket ajánljon fel azonos értékben.

5. Sorsolás, a nyertesek értesítése

A sorsolás időpontja: 2018. december 19. 12:00 óra.

A sorsolás helyszíne a Játékszervező alábbi épülete: 1056 Budapest, Szerb utca 21-23.

A sorsolás nyilvános. A nyerteseket a Microsoft Office Excel program véletlenszám-generátor függvény segítségével sorsoljuk ki. A program segítségével 1 és 1000000 közötti véletlen szám rendelődik a sorsolásban résztvevőkhöz, majd a véletlen szám szerint csökkenő sorrendbe rendeződnek a résztvevők. A fődíjak nyertesei az így sorrendbe rendezett első 18 résztvevő. Pótnyertes a sorrendben az őket követő 20 résztvevő.

Egy résztvevő csak egyszer vehet részt a sorsoláson.

A nyerteseket a Játékszervező a kérdőív kitöltése során megadott e-mail címen keresztül 5 munkanapon belül értesíti. A nyertesek a Játékszervezővel előzetesen egyeztetett időpontban és helyen személyesen vehetik át nyereményüket.

5. Általános szabályok

A nyeremények másra át nem ruházhatók, készpénzre át nem válthatók.

A nyereményjátékból ki vannak zárva

- az Eötvös Loránd Tudományegyetemmel közalkalmazotti jogviszonyban, hallgatói munkaszerződésen alapuló jogviszonyban álló személyek,
- a nyereményjáték szervezésében, lebonyolításában résztvevő egyéb közreműködők,
- továbbá mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

A nyereménysorsolásból kizárásra kerülnek azok a kitöltők akik a kérdőív kitöltése folyamán hiányosan vagy rosszul adták meg adataikat (Neptun kód, e-mail cím), akiknek a megadott adatai nem valósak, vagy a játékszabályzatot nem fogadták el. A kitöltő téves adatszolgáltatása miatt a Játékszervezőt nem terheli felelősség.

A Játékszervező a nyerteseket a kérdőívben megadott e-mail címen értesíti nyereményükről, és annak átvételének lehetőségéről. Amennyiben az értesítő nem kézbesíthető, (pl.: a kitöltő által megadott e-mail cím nem létezik, vagy téves), a Játékszervező megkísérli újból elküldeni az értesítőt. Amennyiben másodszor sem sikerül értesíteni a nyertest, helyére a pótnyertesek sorrendjében első helyen szereplő, ajándékot jelen sorsoláson még nem nyert hallgató kerül. Amennyiben a sikeres értesítést követő 10 munkanapon belül valamely nyertes nem jelentkezik a

nyereményéért, helyére a pótnyertesek sorrendjében első helyen szereplő, ajándékot jelen sorsoláson még nem nyert hallgató kerül.

A regisztráló a nyereményjátékra történő regisztráció tényével feltétel nélkül beleegyezik, hogy a Játékszervező az adatait (megadott e-mail címét) – az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (továbbiakban Infotv.) rendelkezéseinek megtartása mellett – a jelen nyereményjáték lebonyolítása érdekében használja, kezelje és az adatokat az adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozó részére továbbítsa. Az adatkezelés jogalapja a regisztrálók (játékosok) önkéntesen megadott hozzájárulása (Infotv. 5. § (1) bek. a) pont). A regisztráló tudomásul veszi, hogy a Játékszervező (adatkezelő) és az esetlegesen megbízott adatfeldolgozó adatait a jelen szabályzatban meghatározott céltól eltérően nem kezeli, és nem dolgozza fel. Az adatkezelő a nyereményjáték során megadott e-mail címeket a nyeremények átadását követően 8 napon belül törli az adatbázisából. Jelen Szabályzat a kitöltők (játékosok) tájékoztatásának minősül.

Az e-mailek adatkezelésének célja a nyereményjáték lebonyolítása. Az adatszolgáltatás a regisztráló részéről önkéntes. A kitöltő adatait a Játékszervező bizalmasan kezeli, azokhoz kizárólag a Játékszervező által megbízott adatfeldolgozó munkatársai férhetnek hozzá. A nyereményjátékban résztvevő az efop343kutatas@oktig.elte.hu e-mail címen bármikor kérheti adatai helyesbítését, kiegészítését, és indokolás nélkül megtilthatja adatai további kezelését. Amennyiben a regisztráló e-mail címének kezelését a nyereménysorsolást megelőzően visszavonja, a játékból kizárásra kerül.

A személyes adatok kezelésének, védelmének, valamint az ezzel összefüggő jogorvoslatnak törvényben és egyetemi szabályzatban rögzített szabályairól az ELTE honlapján a Közérdekű információk, közzéteendő adatok, adatkezelés menüpontban (www.elte.hu/kozerdeku) szerepel részletes tájékoztatás.

Megjegyzések:

** A beiratkozás a nemzeti felsőoktatásról szóló 2011. évi CCIV. törvény. 39. § (3) bekezdése alapján a hallgatói jogviszony létrehozását jelenti. Ettől eltérő fogalom a regisztráció, melynek keretében a hallgató az elektronikus tanulmányi rendszerben bejelenti, hogy az adott tanulmányi félévben kíván-e tanulmányokat folytatni (ELTE HKR 35.§).*

*** A nyereményjáték lebonyolítását az ELTE EFOP 3.4.3 projekt munkatársai végzik.*